

CAD Warehouse- Verbindungen

Plattformspezifische Darstellung



Tipps & Tricks
Dezember 2010

© 2010 Intergraph SG&I Deutschland GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Der Inhalt dieses Dokuments ist urheberrechtlich und ggf. durch internationale Verträge geschützt. Er stellt geistiges Eigentum der Intergraph SG&I Deutschland GmbH und/ oder entsprechender Dritter dar. Jede Verwendung, Vervielfältigung, Verteilung oder Freigabe dieses Dokuments oder von Teilen des Dokuments in einer anderen Art als hier festgelegt, ist nicht autorisiert und erfolgt unter Verletzung anzuwendenden Urheberrechtes und internationaler Verträge. Alle Rechte an Inhalten oder Materialien, die einen Urheberrechtsvermerk oder eine Zuordnung zu Dritten tragen, sind den entsprechenden Urhebern bzw. Dritten vorbehalten.

Intergraph behält es sich vor, Verbesserungen und/oder Änderungen an den in dieser Publikation beschriebenen Produkten, Lösungen und/oder Programmen zu jeder Zeit ohne Hinweis vorzunehmen.

Alle Inhalte oder Materialien, die in der hier vorliegenden Form und Art zur Verfügung gestellt werden, werden ohne Gewährleistung jeglicher Art angeboten. Aus den hier dargestellten Inhalten und Materialien können keinerlei Rechtsansprüche abgeleitet werden. Soweit rechtlich zulässig, ist jedwede Haftung gleich aus welchem Rechtsgrund ausgeschlossen. Intergraph haftet daher – soweit rechtlich zulässig - insbesondere nicht für irgendwelche Schäden, die aufgrund oder im Zusammenhang mit dem Download, der Betrachtung, des Gebrauchs, der Vervielfältigung, der Verteilung oder der Veröffentlichung eines Inhalts oder Materials, das von Intergraph veröffentlicht wurde, entstanden sein könnten; dies schließt auch jeden direkten, indirekten, zufälligen, speziellen oder nachfolgenden Schaden ein, unter anderem auch den Verlust oder die Verfälschung von Daten.

Intergraph SG&I Deutschland GmbH

Reichenbachstraße 3
85737 Ismaning

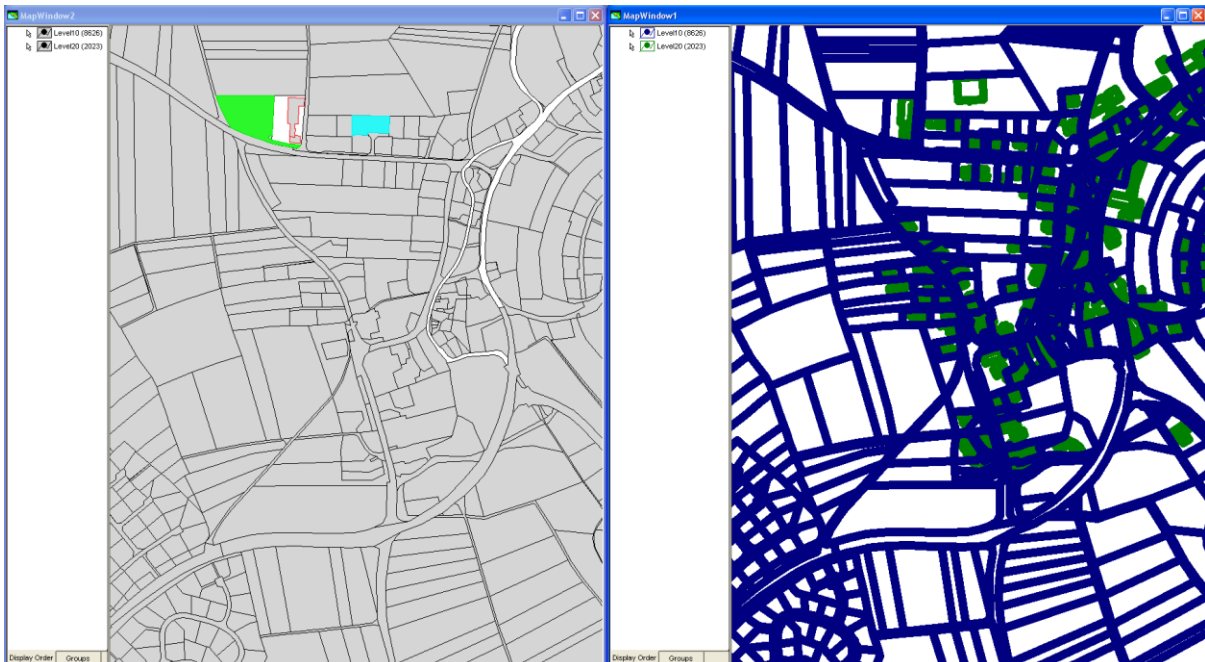
Tel.: +49 89 96 106-0
Fax: +49 89 96 106-6790
eMail: info-germany@intergraph.com
www.intergraph.de

Zusammenfassung

Sollen CAD Dateien in GeoMedia geladen werden, wurden sie lange in eine Standard-Einstellung dargestellt. Seit dem *Minor Release 6.1.6* besteht die Möglichkeit, diese Daten in der Plattformspezifischen Symbolik darzustellen. Inzwischen ist auch möglich, bereits beim Erstellen einer CAD Server Schema-Datei (CSD) entsprechende Einstellungen vorzunehmen.

Vorgehensweise

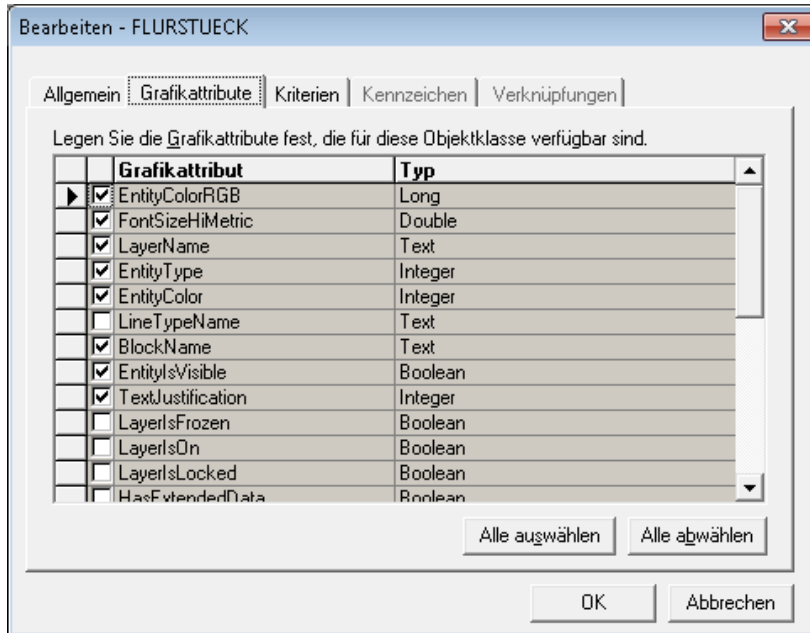
Wenn Sie auf schnellem Weg Ihre CAD-Daten in GeoMedia darstellen wollen, besteht die Möglichkeit, dies über den Befehl **Extras > CAD-Datei darstellen / Tools > Display CAD Files** vorzunehmen. Nachdem Sie zunächst alle Einstellungen zu Verzeichnissen und Dateien vorgenommen haben, können Sie unter **Erweitert / Advanced** das Häkchen bei **Mit Plattformspezifischer Symbolik darstellen / Display with native symbology** setzen. Die Symbolik wird somit aus der CAD Datei gelesen und in GeoMedia direkt umgesetzt.



Im Bild sehen Sie rechts die Standard-GeoMedia-Darstellung, links die Plattformspezifische Darstellung. GeoMedia übernimmt CAD-Attribute und setzt diese automatisch in Attributbasierte Darstellung / *Attribute Based Symbology* (ABS) um.

Natürlich können Sie diese Attribute (Farbe, Größe, Art...) auch beim Definieren einer CAD Server Schema-Datei (CSD) nutzen. Dies ist ab der Version 6.1.7 möglich.

Relevant sind hierbei die bei der CSD Definition für die Objektklasse festgelegten **Grafikattribute / Graphic Attributes**, deren Auswahl später das automatische Erstellen entsprechender Attributbasierter Darstellung zur Folge hat.



Der folgenden Tabelle können Sie entnehmen, welches Grafik-Attribut (*GField*) für die Symbolisierung in GeoMedia entscheidend ist. Das entsprechende Attribut wird automatisch beim Laden in die Legende erkannt und in den ABS als Style-Eigenschaft angegeben.

GeoMedia Style	Style Eigenschaften /Properties	GFields / im ABS Ausdruck verwendet Attribute
Symbolsymbolik (Symbol Style)	Überschreibungsfarbe/OverrideColor Größe/Size	EntityColorRGB EntityWeightHiMetric
Liniensymbolik (Simple Line style)	Farbe/Color Breite/Width Sequenztyp/SequenceType Benutzerdef. Sequenz	EntityColorRGB EntityWeightHiMetric oder ElementWeight*26.45833 <i>IF (ElementStyle>=0 AND ElementStyle<=7, ElementStyle, 0)</i> CustomSequence
Fill style	Farbe / Color	ElementFillColorRGB
Textsymbolik (Text Style)	Farbe / Color Schriftartname/FontName Schriftgrad/FontSize	EntityColorRGB Font Name FontSizeHiMetric

Wenn die in dieser Tabelle aufgeführten Grafikattribute Bestandteil der Auswahl sind, greift bei der Darstellung neuer Legendeneinträge die automatische Zuweisung mittels ABS. Sind für den jeweiligen Style-Typ nicht alle Attribute als **Grafikattribut / Graphic Attributes** ausgewählt, findet keine automatische Symbolisierung statt!

Sofern im CSD-Schema mehrere Geometrietypen für eine Objektklasse angewählt sind und eine automatische Zuweisung für die Sekundärgeometrie gewünscht ist, müssen die Attribute ebenfalls für die Primärgeometrie übernommen werden.

Es kann vorkommen, dass Elemente nicht sichtbar sind, da viele DGNs weiße Objekte beinhalten, was bei der Arbeit in *MicroStation* mit schwarzem Hintergrund kein Problem darstellt, in *GeoMedia* aber auf dem zumeist weißen Hintergrund natürlich dazu führt, dass die Elemente weiß auf weiß nicht zu sehen sind. Es reicht nicht, den Farbwert über die Legende umzudefinieren, stattdessen sollte unter **Erweitert/Advanced** in der Spalte *Attributbasiert/Attribute based* der Wert für *Farbe/Color* entsprechend angepasst oder entfernt werden.

Hinweis: Bei Texten kann prinzipiell für die Textgröße das Attribut *FontSizeHiMetric* genutzt werden, das die Fontgröße entsprechend umrechnet ($35,27 * \text{Fontskalierungsfaktor} * \text{Fontgröße}$). Der Text wird jedoch oft zu groß dargestellt. Gehen Sie dann unter *Attributbasiert/Attribute based* und geben einen entsprechenden *Ausdruck/Expression* an.