

Neue *Raster Engine*

GeoMedia (Professional) 6.1



Tipps & Tricks
April 2010

© 2010 Intergraph SG&I Deutschland GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Der Inhalt dieses Dokuments ist urheberrechtlich und ggf. durch internationale Verträge geschützt. Er stellt geistiges Eigentum der Intergraph SG&I Deutschland GmbH und/ oder entsprechender Dritter dar. Jede Verwendung, Vervielfältigung, Verteilung oder Freigabe dieses Dokuments oder von Teilen des Dokuments in einer anderen Art als hier festgelegt, ist nicht autorisiert und erfolgt unter Verletzung anzuwendenden Urheberrechtes und internationaler Verträge. Alle Rechte an Inhalten oder Materialien, die einen Urheberrechtsvermerk oder eine Zuordnung zu Dritten tragen, sind den entsprechenden Urhebern bzw. Dritten vorbehalten.

Intergraph behält es sich vor, Verbesserungen und/oder Änderungen an den in dieser Publikation beschriebenen Produkten, Lösungen und/oder Programmen zu jeder Zeit ohne Hinweis vorzunehmen.

Alle Inhalte oder Materialien, die in der hier vorliegenden Form und Art zur Verfügung gestellt werden, werden ohne Gewährleistung jeglicher Art angeboten. Aus den hier dargestellten Inhalten und Materialien können keinerlei Rechtsansprüche abgeleitet werden. Soweit rechtlich zulässig, ist jedwede Haftung gleich aus welchem Rechtsgrund ausgeschlossen. Intergraph haftet daher – soweit rechtlich zulässig - insbesondere nicht für irgendwelche Schäden, die aufgrund oder im Zusammenhang mit dem Download, der Betrachtung, des Gebrauchs, der Vervielfältigung, der Verteilung oder der Veröffentlichung eines Inhalts oder Materials, das von Intergraph veröffentlicht wurde, entstanden sein könnten; dies schließt auch jeden direkten, indirekten, zufälligen, speziellen oder nachfolgenden Schaden ein, unter anderem auch den Verlust oder die Verfälschung von Daten.

Intergraph SG&I Deutschland GmbH

Reichenbachstraße 3
85737 Ismaning

Tel.: +49 89 96 106-0
Fax: +49 89 96 106-6790
eMail: info-germany@intergraph.com
www.intergraph.de

Zusammenfassung

Die Raster Engine von GeoMedia wurde für die Version 6.1 geändert und optimiert. Speziell der Umgang mit *Overviews* wurde angepasst, um eine noch bessere *Performance* bei der Darstellung zu erzielen.

Dies kann dazu führen, dass für die Darstellung im Kartenfenster sowie den Plot eine andere *Overview* genutzt wird als bisher in der Version 6.0. Das kann bei fehlenden *Overviews* eventuell auch eine gröbere *Overview*, also eine mit geringerer Auflösung sein, was speziell beim Plotten durch die geringere Auflösung zu minderer Qualität führen kann.

Vorgehensweise

Stellen Sie sicher, dass alle Rasterdateien ein sogenanntes *Full Set* an *Overviews* aufweist. Sie können dies mit den **ImageStation Raster Utilities (ISRU)** erreichen, die mit der *Overview Utility* die Möglichkeit bieten, ein komplettes Set an *Overviews* zu berechnen. Löschen Sie entweder in einem eigenen Schritt vorweg mit der *Delete Overview Utility* alle bestehenden *Overviews* oder sorgen Sie dafür, dass beim Erstellen neuer *Overviews* die bestehenden als zu löschend angeklickt werden (*Select Overviews to Delete*).

Sowohl bei der Darstellung (verschiedene Zoom-Faktoren) als auch beim Plotten führt dies dazu, dass je nach gewünschtem Zoom-Faktor oder gewünschter Auflösung die optimale *Overview* genutzt wird.

ISRU war bis GeoMedia Version 6.0 ein Bestandteil von GeoMedia, ist in die Version 6.1 aber nicht länger integriert. Solange Sie GeoMedia unter Wartung haben, können Sie die neueste Version jedoch kostenlos von unserer amerikanischen [Internet-Seite](#) laden.