

Software: GeoMedia/GeoMedia Professional

Version: ab 5.0

Thema: Einfache Bemassung

**Autor: Dr. Karl-Heinz Röder,
Gauss+Lörcher Ingenieurtechnik GmbH**

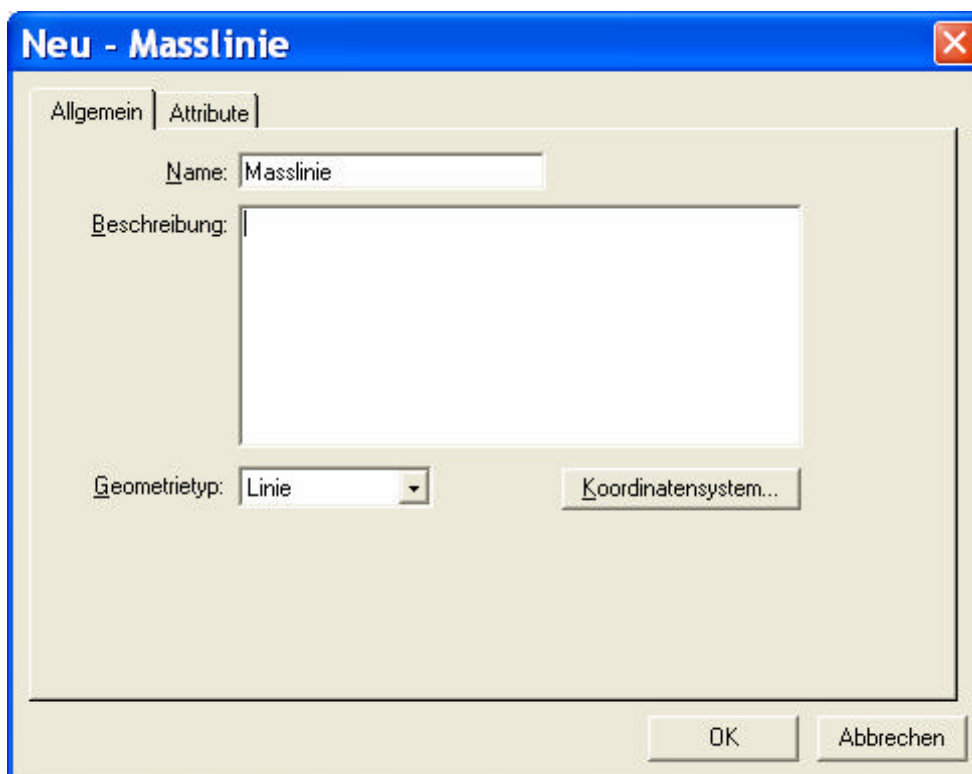
Zusammenfassung

Ab Version 5.0 enthält GeoMedia eine Vielzahl von Funktionsattributen. Damit lassen sich fast beliebig viele Berechnungen anwenden und darstellen. So ist auch eine einfache lineare Bemassung zu realisieren.

Vorbereitungen:

1. Warenhaus mit Schreibzugriff wird benötigt

Warehouse - Objektklasse definieren – Neu – OK
Attribute werden nicht benötigt.



2. Analyse – Funktionsattribute – Neu - ... - OK

Funktionsattribut

Funktionsattributname: Ausgabotyp:

Ausdruck:

+ - * / = <> < <= > >= AND OR NOT LIKE ()

Kategorien:	Funktionen:	Attribute:
Zuletzt verwendet	RIGHT	Input.Geometry1
Alle	ROUND	Input.ID1
Operatoren	RTRIM	
Konstanten	SEARCH	
Datum & Zeit	SECOND	
Geometry	SEGMENTS	
Logik	SIGN	
Math & Trigonom.	SIN	
Statistik	SPIN	
Text	SQR	
Verschiedenes	SQRT	
	STARTPOINT	

ROUND(number;num_digits)
 Rundet eine Zahl auf eine bestimmte Anzahl von Dezimalstellen.

Funktionsattribute

Funktionsattribute hinzufügen für:

Funktionsattribute ausgeben


<input type="text" value="Länge"/>	<input type="button" value="Neu..."/>
	<input type="button" value="Eigenschaften"/>
	<input type="button" value="Löschen"/>

Funktionsattribute als Abfrage ausgeben

Abfragenname:

Beschreibung:

Funktionsattribute im Kartenfenster darstellen

Kartenfenstername: Symbolik: 

Funktionsattribute im Datenfenster darstellen

Datenfenstername:

3. Einfügen - Beschriftung

Beschriftung einfügen

Objekte beschriften in:

Inhalt
 Attribute:

 Layout: (Strg+Eingabe für neue Zeile)

Platzierung
 Orientierung: Grad
 Ausrichtung:

Horizontaler Abstand m
 Vertikaler Abstand m
 Entlang zusammenhängenden Linienobjekten nur eine Beschriftung platzieren

Beschriftung ausgeben als
 Abfrage Objektklasse
 Abfragenname:

 Beschreibung:

Bezugslinien aktivieren
 Verbindung:

 Objektklasse:

 Beschreibung:

Beschriftung im Kartenfenster darstellen
 Kartenfenstername:
 Symbolik:

OK Abbrechen

4. Legende – Masslinie mit Länge (Beschriftung) - Symbolik

Symbolik definieren

Punkt Linie Flächenumringung Flächenfüllung **Text**

Schriftart:
 Größe: Punkt(e)
 Farbe:

Schriftschnitt
 Fett
 Kursiv
 Unterstreichen

Text umranden
 Linienbreite des Rahmens: Punkt(e)
 Rahmenfarbe:
 Füllart:
 Füllfarbe:

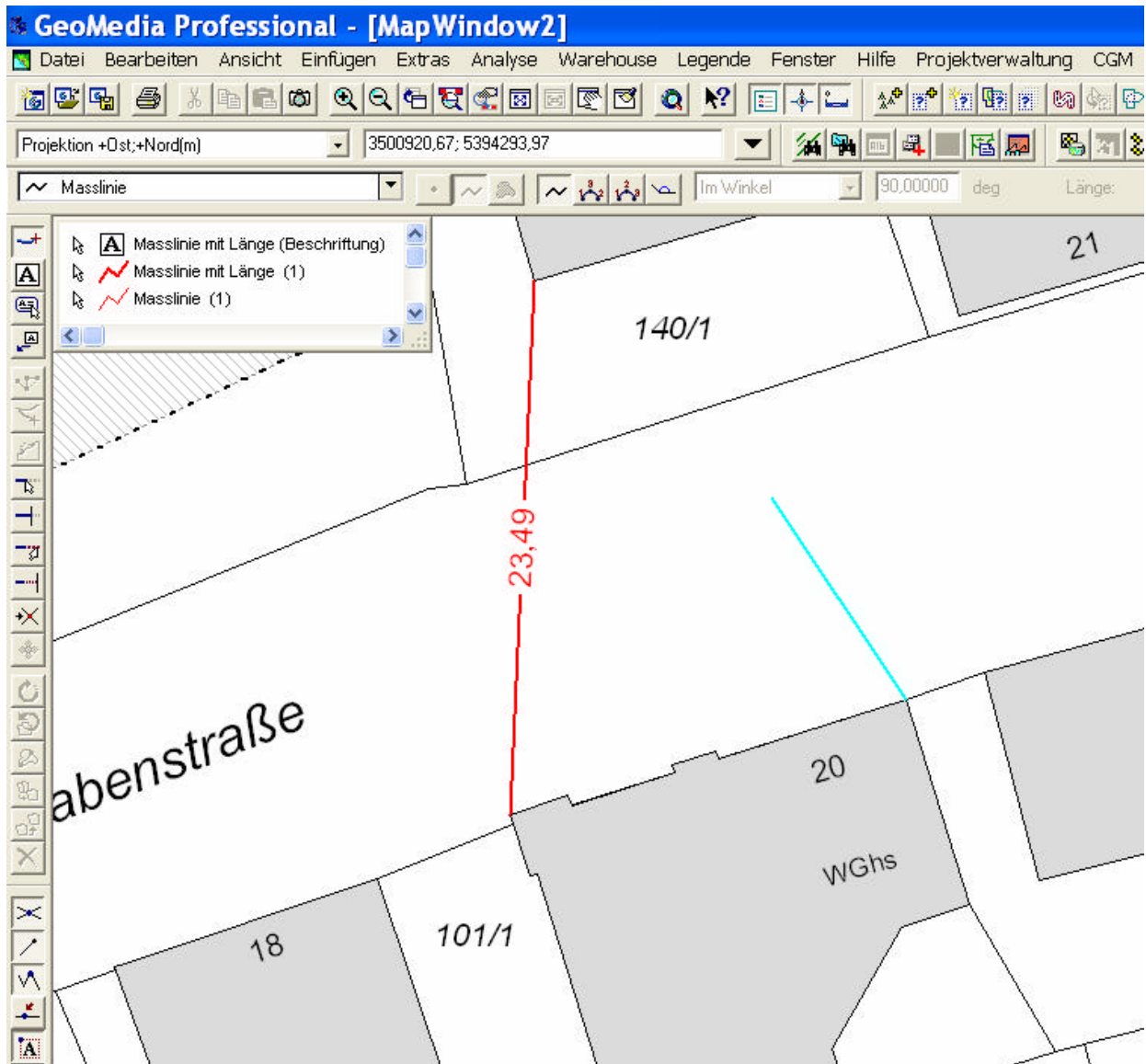
Beispiel:

Maßstabsunabhängig anzeigen

Symbolikeinheiten... Laden... Speichern OK Abbrechen

Ausführung:

1. Objekt Einfügen (Platzieren) – Masslinie



Ergebnis:

Es wird eine Masslinie zwischen den gefangenen Objekten platziert.
Es wird eine Länge mit 2 Nachkommastellen berechnet.
Es wird der Masstext mittig mit Freistellung platziert.

Damit ist eine einfache lineare Bemassung realisiert.
Bei Veränderung der Masslinie wird die Beschriftung automatisch nachgezogen.

Durch die Nutzung weiterer Funktionsattribute (Startpoint, Endpoint) können sogar richtig orientierte Pfeilspitzen gesetzt werden. Benötigt werden 2 zusätzliche Abfragen und zwei Symbole mit dem Einfügepunkt an der Pfeilspitze.